Education
Innovation
Studio

Sozialform:
Dauer:
Medium:
Material: http://scratch.mit.edu/

eis.ph-noe.ac.at

Lösung:

eis.ph-noe.ac.at/scratch13

Karte Scratch #13

Ein Zufallstextgenerator

Aufgabe:

Sicherlich kennst du das Knickspiel – oder? Das geht so: Der erste Mitspielende schreibt eine Zeitangabe, der zweite ein transitives Verb (essen, gehen, tragen, …) der dritte eine Person, der vierte ein Ding im Akkusativ (4. Fall) auf einen Zettel in Spalten. Daraus entstehen seltsame Sätze.

Ein Beispiel:
Jeden Morgen -- zerreißt -- Herr Dimpflinger -- seinen Schlafrock.

Versuche in Scratch einen Zufallstextgenerator zu bauen. Verwende dafür Listen aus denen durch Zufall je ein Element ausgewählt wird. Die ausgewählten Elemente werden zu einem Satz zusammengefügt.

Varianten:

- Nutze mehr Listen.
- Der nächste Zufallssatz soll erscheinen, wenn geklatscht wird.

Gerhard Brandhofer, PH Niederösterreich