

Karte Scratch #5

## Der wandelnde Geist

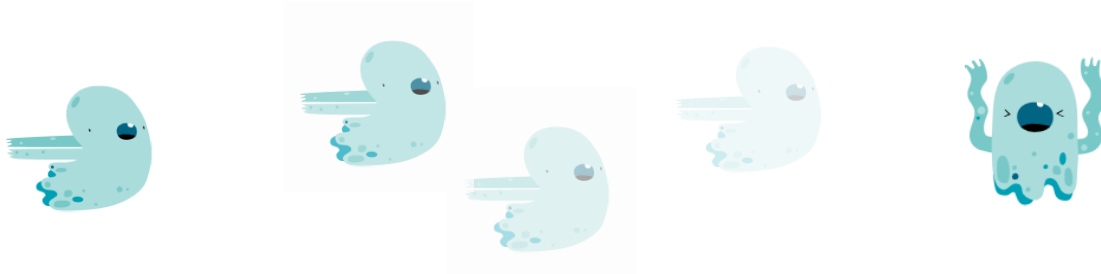
Lösung:



[eis.ph-noe.ac.at/scratch5](http://eis.ph-noe.ac.at/scratch5)

### Aufgabe:

Füge aus der Bibliothek eine Geistfigur ein (oder zeichne selbst eine mit dem Maleditor).  
 Programmiere die Figur so, dass sie jedes Mal, wenn sie angeklickt wird, verschwindet  
 und nach kurzer Zeit an anderer Stelle wieder erscheint.



**Erweiterungen:** der Geist soll allmählich verschwinden und schrittweise an anderer  
 Stelle wieder auftauchen. Er soll seine Größe und Form verändern.  
 Gestalte den Hintergrund!

