

Karte Scratch #7

Katz und Maus

Lösung:



eis.ph-noe.ac.at/scratch7

Aufgabe:

Die Katze soll eine Maus fangen! Hole dir aus der Bibliothek eine Katze und eine Maus. Die Maus neckt immerzu die Katze „Fang mich doch!“ und läuft davon. Die Maus bewegt sich immer in die Richtung des Mauszeigers. Wenn die Katze die Maus erwischt, soll sie „Hab dich!“ rufen.



Varianten:

Ändere dein Programm so, dass die Katze die Maus häufiger fängt.

Ändere dein Programm so, dass die Katze die Maus fast nie erwischt.

Baue einen Punktezähler ein.

Lass dir die Spur der beiden Tiere anzeigen.

etc. etc.

