

Karte Ozobot #8

Storytelling mit Ozobots

Lösung:



eis.ph-noe.ac.at/ozobot8

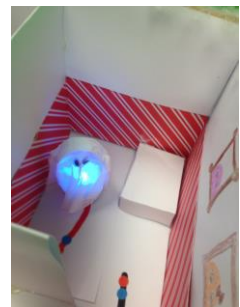
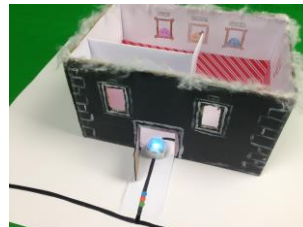
Aufgabe:

Im Geisterhaus

Bei dieser Aufgabe ist es wahrscheinlich besser, wenn ihr zu zweit oder in der Gruppe arbeitet.

Baut aus einer Schachtel ein altes Haus oder ein Schloss. Gestaltet es gruselig und legt den Boden mit einem weißen Blatt aus. Darauf könnt ihr eine Linie für den Ozobot zeichnen, damit er im Haus herumfahren kann. Wenn ihr eine Tür in die Schachtel schneidet, kann der Ozobot auch ins Haus hineinfahren. Im Inneren könnte ein zweiter Ozobot als Geist warten.

Nun denkt euch eine passende Geschichte dazu aus und schreibt diese auf.



Variante:

Ihr könnt aber auch einen Wald basteln und den Ozobot als Märchenfigur durchfahren lassen, z.B. als Rotkäppchen, das durch den Wald zur Großmutter fahren muss.

Zusatzaufgabe:

Dreht ein Video von eurer Ozobot-Geschichte und führt das dann den Mitschülerinnen und Mitschülern vor!