

Lösung:

## Karte LEGO Mindstorms Education EV3 #5 Alarmanlage



[eis.ph-noe.ac.at/lego5](https://eis.ph-noe.ac.at/lego5)

### **Aufgabe:**

1. Konstruiere und baue unter Zuhilfenahme des Berührungssensors eine Alarmanlage. Montiere den Berührungssensor an einem diebstahlgesicherten Objekt. Wenn jemand versucht, das Objekt zu entwenden, soll ein Alarmton abgespielt werden.
2. Konstruiere und baue unter Zuhilfenahme des Ultraschallsensors eine Alarmanlage. Montiere den Sensor beispielsweise an einer Schachtel. Wenn ein Dieb versucht, etwas aus der Schachtel zu entwenden, soll zur Abschreckung ein Hundegebell abgespielt werden.



### **Zusatzaufgabe:**

1. Baue und programmiere die Alarmanlage aus der Aufgabenstellung 2 so um, dass man sie über einen Berührungssensor ein- bzw. ausschalten kann.