

eis.ph-noe.ac.at

Karte MIT App Inventor #4
Das High-Low Spiel

Lösung:



eis.ph-noe.ac.at/ai4

Aufgabe:

Programmiere das High – Low Spiel: Eine Zahl zwischen 1 und 100 soll erraten werden! Nach jeder Eingabe sagt dir dein Gerät, ob die zu erratende Zahl größer oder kleiner ist als dein Tipp. Wie viele Runden werden benötigt, bis die Zahl erraten wurde?

Erweiterungen:

- Du brauchst auch eine Schaltfläche, mit der du eine neue Runde starten kannst.
- Auch eine Schaltfläche Ende solltest du nicht vergessen!
- Ergänze eigene Ideen!

