

Lösung:

Karte Ozobot #14

## Move the Minion!



[eis.ph-noe.ac.at/ozobot14](https://eis.ph-noe.ac.at/ozobot14)

Mit der Anwendung OzoBlockly kannst du nun deinen Ozobot programmieren. Rufe dazu im Browser auf deinem Laptop, PC oder Tablet <http://ozoblockly.com> auf. Lies dir zuvor die EIS-Karte (Allgemeine Informationen) mit den ersten Schritten in OzoBlockly durch.


### **Aufgabe:**

Verwende die Minion-Vorlage, bemale die Figur und bastle daraus einen Quader. Du kannst aber auch selbst einen Quader herstellen und diesen nach deinen Vorstellungen bemalen. Dann geht es los.



Starte nun <http://ozoblockly.com> und programmiere deinen Ozobot, indem er einige Schritte macht, coole Moves kann und dazwischen auch noch unterschiedlich leuchtet.

Schritte: z.B. 

Bewegungen: z.B. 

Licht-Effekte: z.B. 

Lade nun deine Programmierung auf den Ozobot und stülpe ihm das Minion-Kostüm über und starte ihn mit einem Doppelklick!

Zusatzaufgabe:

Du kannst für deinen Ozobot-Minion auch den Spielplan (Vorlage: Banana-Shopping) ausdrucken und die Farbcodes so bemalen, dass dein Ozobot möglichst viele Bananen einkauft.