

Karte Scratch #10
Zufallsbilder

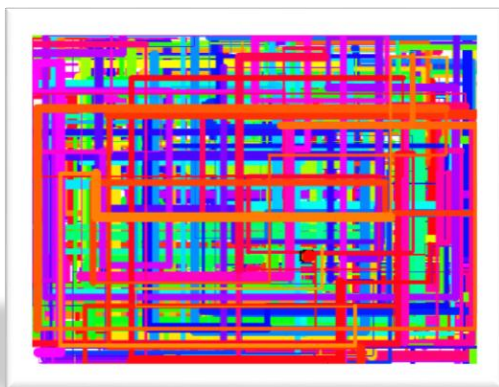
Lösung:



eis.ph-noe.ac.at/scratch10

Aufgabe:

Verwende den Malstift und die Zufallszahlen um immer wieder neue Bilder auf die Bühne zu zaubern!



Varianten:

Du kannst mit Farben und Stiftstärken variieren!

Mit Variablen kannst du die Konstruktion jedes Mal anders gestalten.

Versuche Erweiterungen zu deinem Programm: das Zufallsbild ist von der Position des Mauszeigers abhängig, usw.

