

Karte Scratch #14

## In der Fahrschule

Lösung:



[eis.ph-noe.ac.at/scratch14](http://eis.ph-noe.ac.at/scratch14)

### **Aufgabe:**

Dein Programm soll den Anhalteweg eines Fahrzeuges berechnen, wenn man die Geschwindigkeit eingibt. Besorge dir dafür die Formeln zur Berechnung von Reaktionsweg, Bremsweg und Anhalteweg.



### **Varianten:**

- Simuliere den Anhalteweg.
- Lass den Anhalteweg zuvor schätzen und vergleiche die Schätzung mit dem Ergebnis.
- Berechne den Anhalteweg für trockene Fahrbahn, Nässe und Eis.

