

Karte Scratch #14

In der Fahrschule

Lösung:



eis.ph-noe.ac.at/scratch14

Aufgabe:

Dein Programm soll den Anhalteweg eines Fahrzeuges berechnen, wenn man die Geschwindigkeit eingibt. Besorge dir dafür die Formeln zur Berechnung von Reaktionsweg, Bremsweg und Anhalteweg.



Varianten:

- Simuliere den Anhalteweg.
- Lass den Anhalteweg zuvor schätzen und vergleiche die Schätzung mit dem Ergebnis.
- Berechne den Anhalteweg für trockene Fahrbahn, Nässe und Eis.

