

Lösung:

Karte Ozobot #3

Schatzsuche –Auf die Münzen, fertig, los!



eis.ph-noe.ac.at/ozobot3

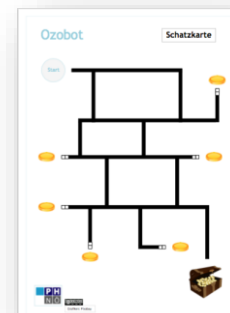
Aufgabe:

Du brauchst einen roten, blauen und grünen Filzstift (eventuell auch Klebepunkte). Verwende die Vorlage mit der Schatzkarte. Bemale die Kästchen mit den richtigen Farben, damit der Ozobot bei den Münzen umdrehen kann und die Schatzsuche bei der Schatzkiste endet.

Verwende folgende Farbcodes:

Umdrehen: 

Ende: 



Zähle nun, wie viele Münzen du bis zur Schatzkiste sammelst.
Wer sammelt die meisten Münzen?

Zusatzaufgabe:

Du kannst Klebepunkte aufkleben, damit der Ozobot in bestimmte Richtungen oder in einer bestimmten Geschwindigkeit fährt:

z.B. Welcher Ozobot sammelt am schnellsten alle Münzen ein?

Nimm ein weißes Blatt und gestalte selbst eine Schatzkarte für deine Mitschülerinnen und Mitschüler!