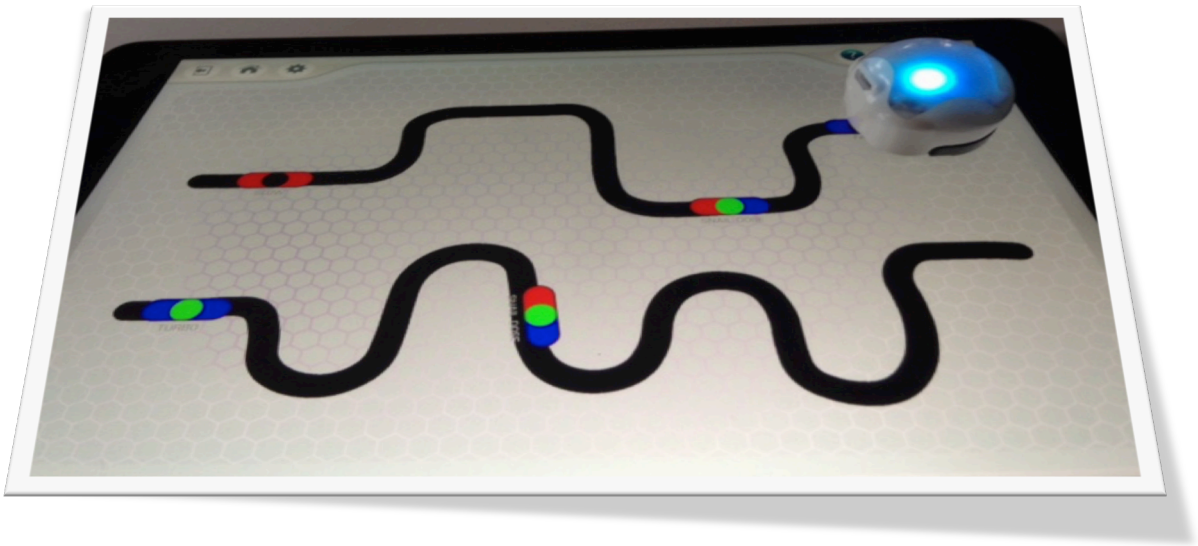
Ozobot – Kartei

(Basic)



CC BY NC SA

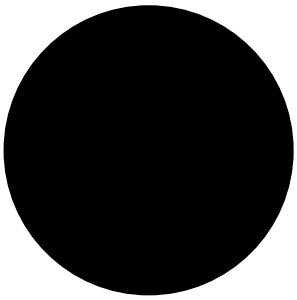
Karin Tengler

Was du brauchst:

- einen Ozobot
- ein weißes Blatt Papier
- Filzstifte (schwarz, blau, grün, rot)
- eventuell Klebepunkte

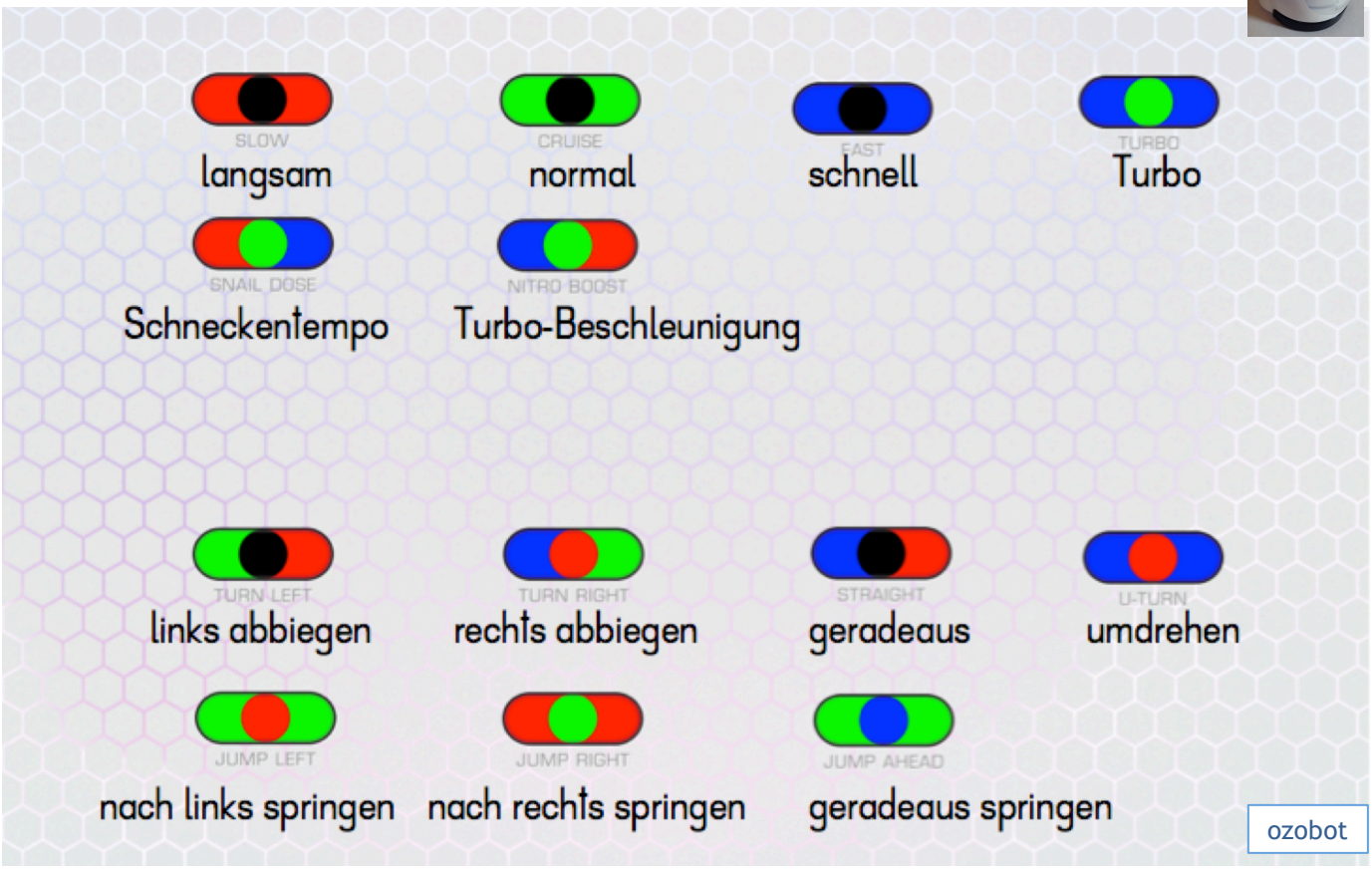
Ozobot kalibrieren

- Drücke ca. 2 Sekunden auf den Einschaltknopf.
- Dann blinkt der Ozobot.
- Stelle ihn auf den schwarzen Punkt, bis er sich bewegt und grün blinkt.
- Wenn er rot blinkt, musst du alles wiederholen.



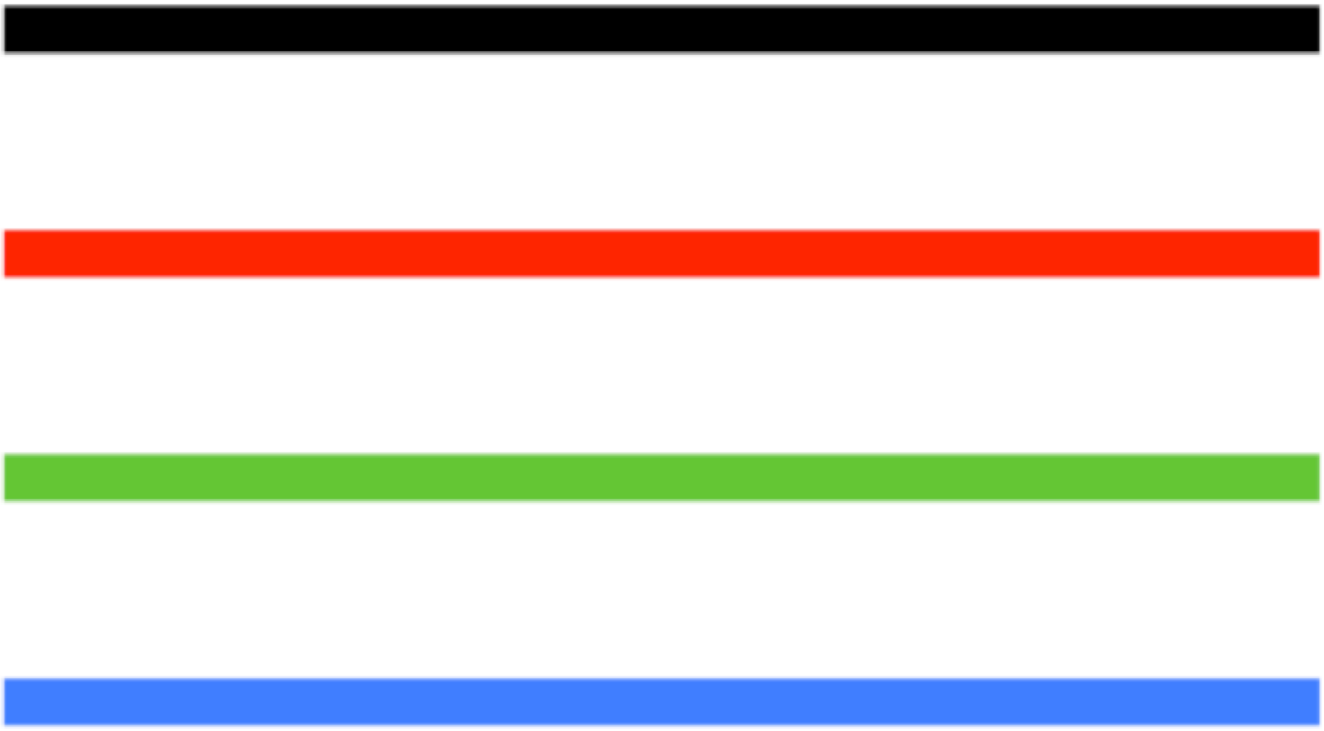
ozobot

Ozobot Basic - Grundbefehle



ozobot

1 Fahre die Linien nach. Was fällt dir auf?



ozobot

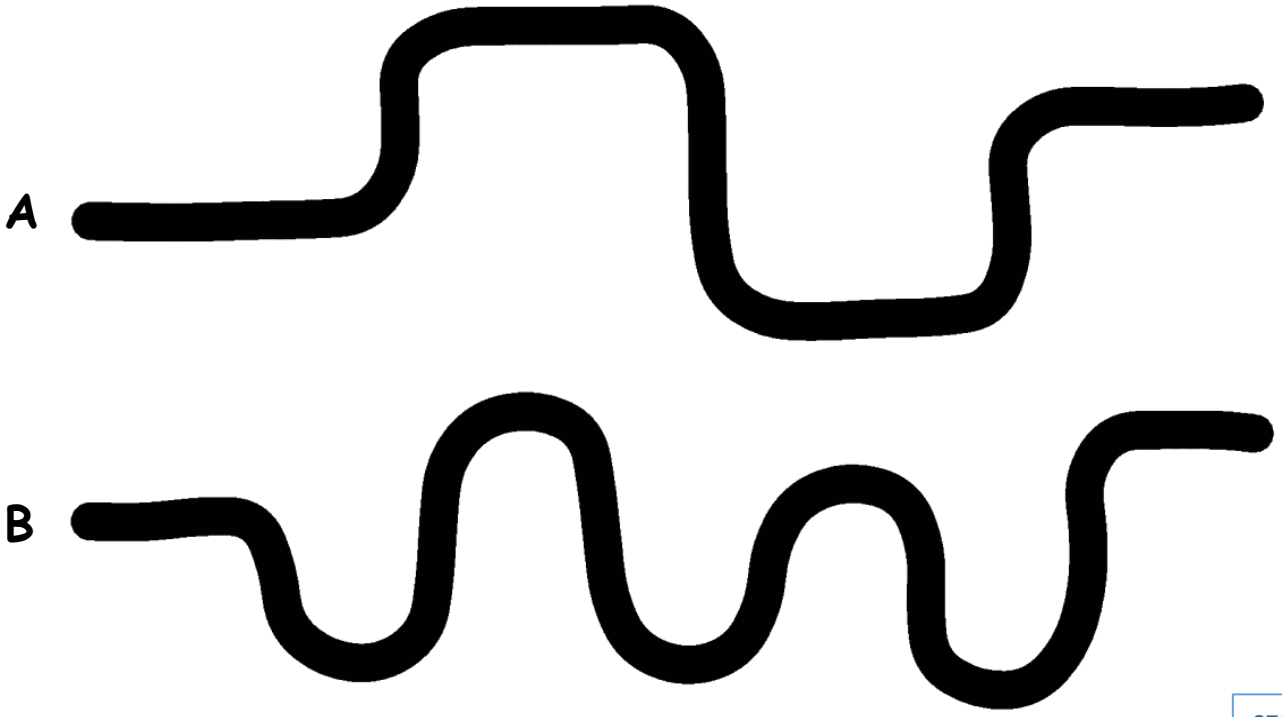
1 Lösung:

Der Ozobot fährt auf jeder Linie gleich schnell.

Er verfärbt seine Farbe je nach der Farbe der Linie: rot, grün oder blau.
Auf der schwarzen Linie leuchtet er blau.

ozobot

2 Welche Spur ist schneller? Stoppe die Zeit!



ozobot

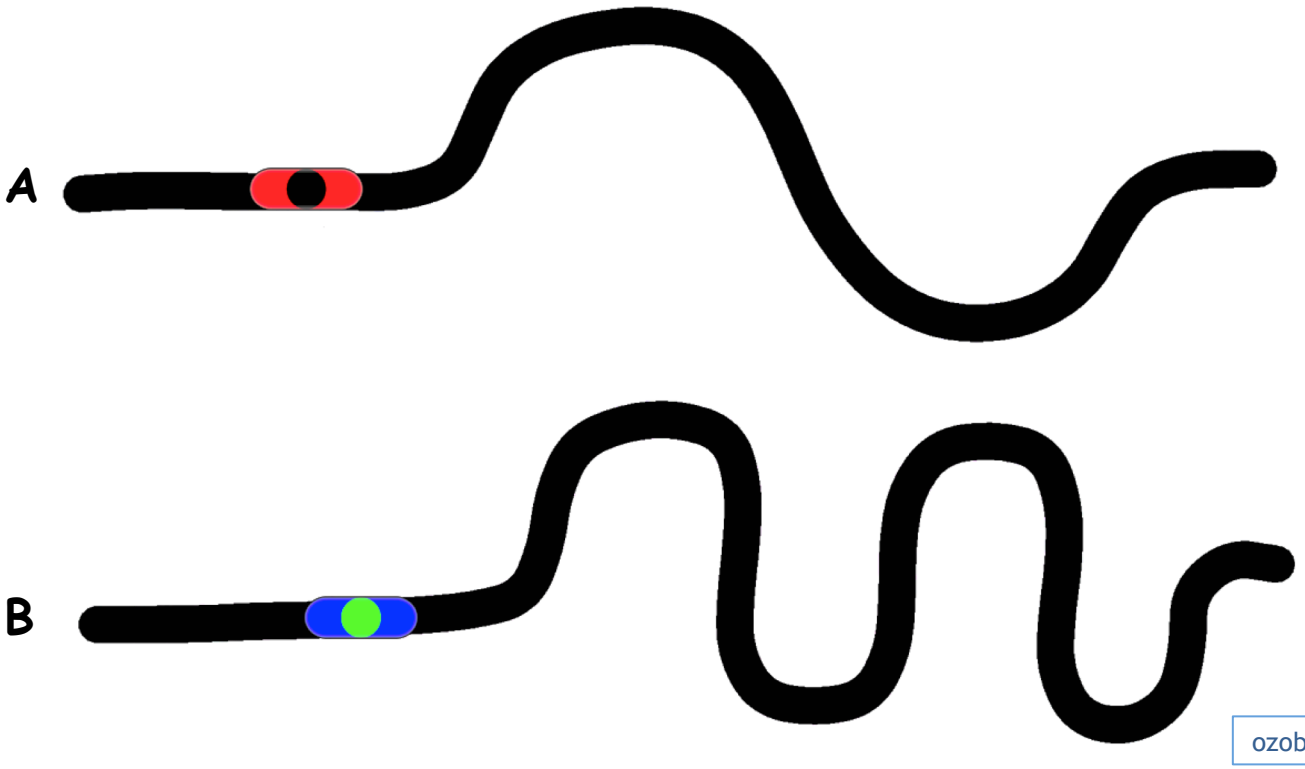
2 Lösung:

A ist die schnellere Spur.

Übung:
Zeichne auf einem weißen Blatt Papier Linien (ca. 5 mm dick) und lass den Ozobot darauf fahren. Du kannst auch Kreuzungen einzeichnen.

ozobot

3 Welche Spur ist schneller? Stoppe die Zeit!



ozobot

3 Lösung:

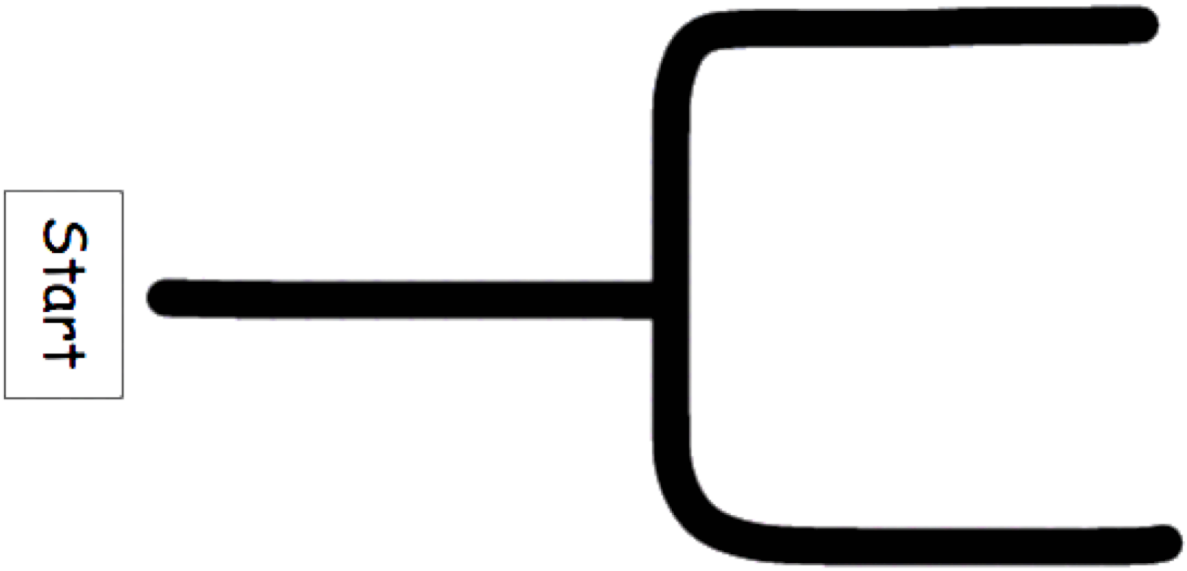
B ist die schnellere Spur.

Die Geschwindigkeit wurde mit Farbcodes verändert.

Übung:
Zeichne Linien und versuche, sie durch Farbcodes zu verändern.
Du kannst rote, blaue und grüne Vierecke oder Kreise zwischen die schwarzen Linien zeichnen oder Klebepunkte auf die schwarzen Linien kleben.

ozobot

4 Stelle den Ozobot zum Start und beobachte, wohin er fährt. Mach den Versuch öfters. Was fällt dir auf?



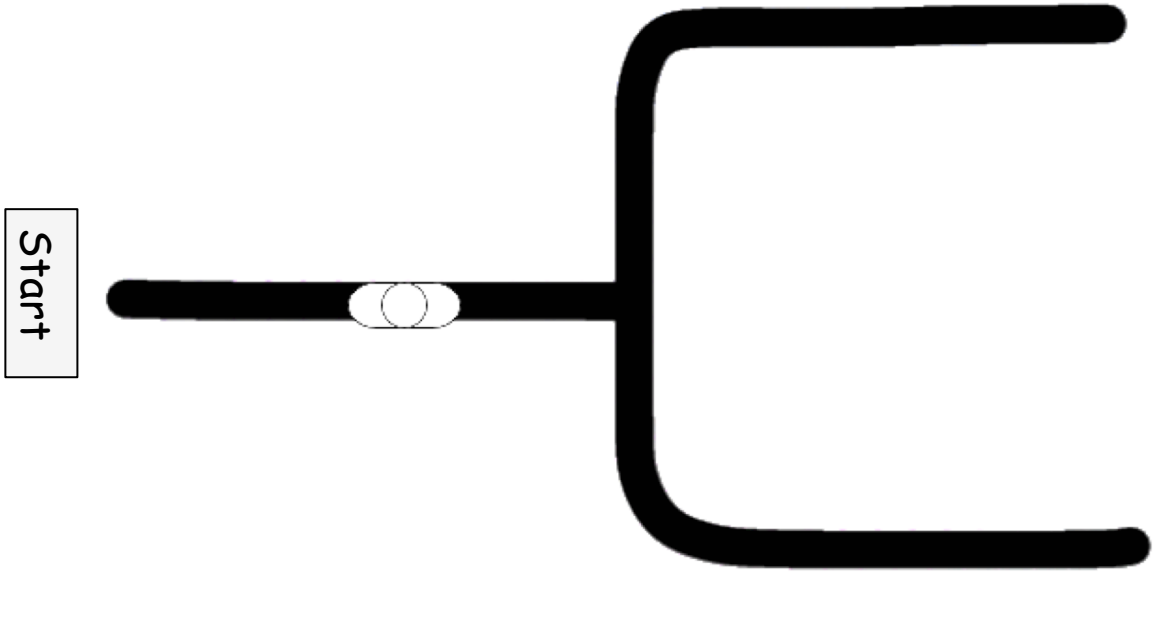
ozobot

4 Lösung:

Der Ozobot entscheidet zufällig, in welche Richtung er fährt.

ozobot

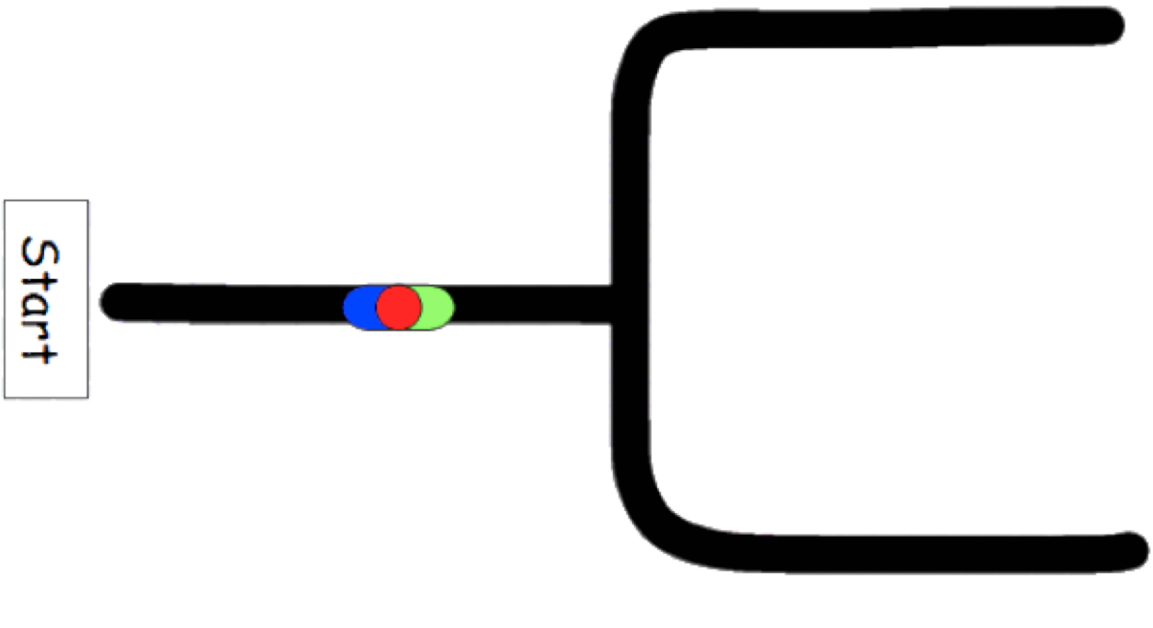
5 Wie kommst du zum Ziel?



ozobot

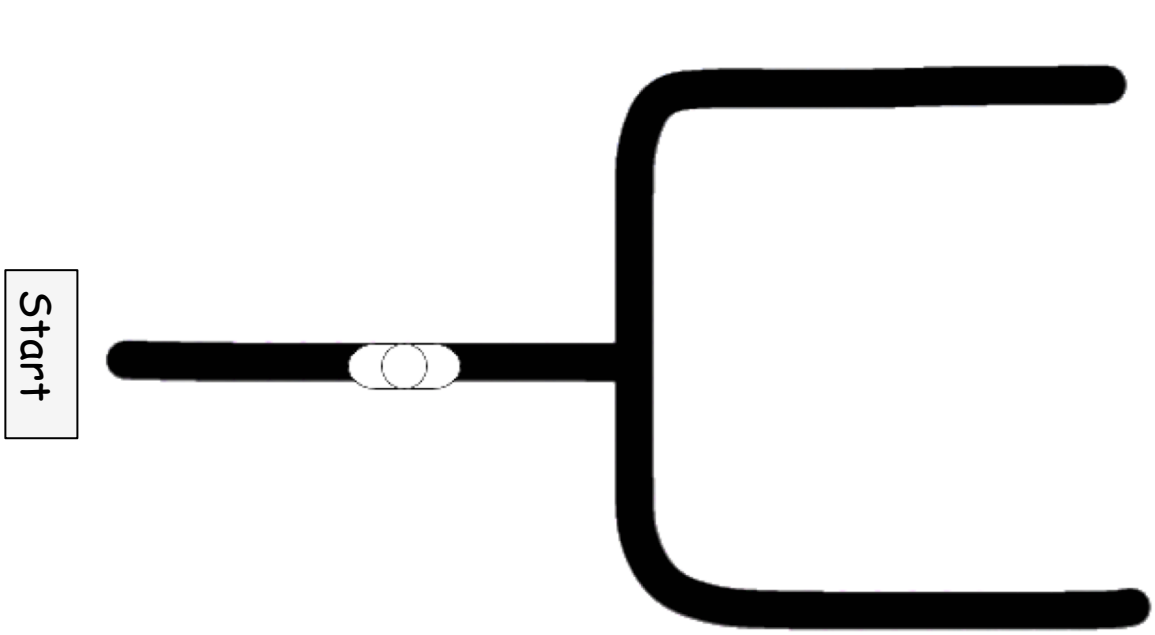
5 Lösung:

Farbcode: rechts abbiegen



ozobot

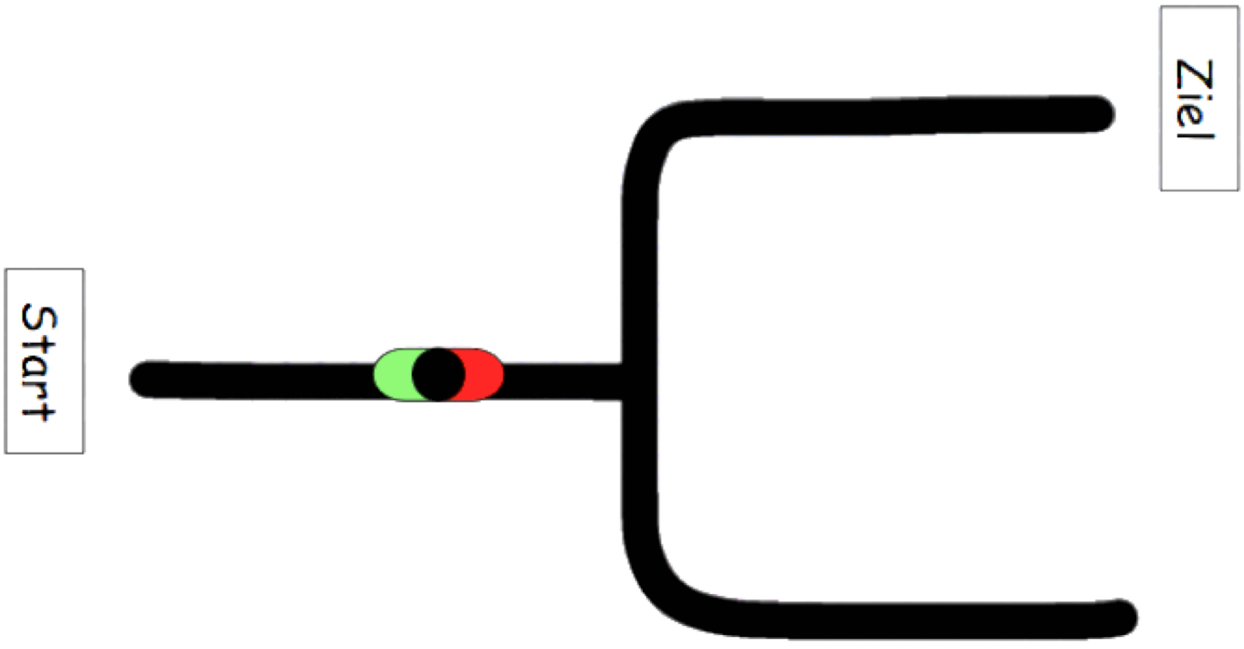
6 Wie kannst du das Ziel erreichen?



ozobot

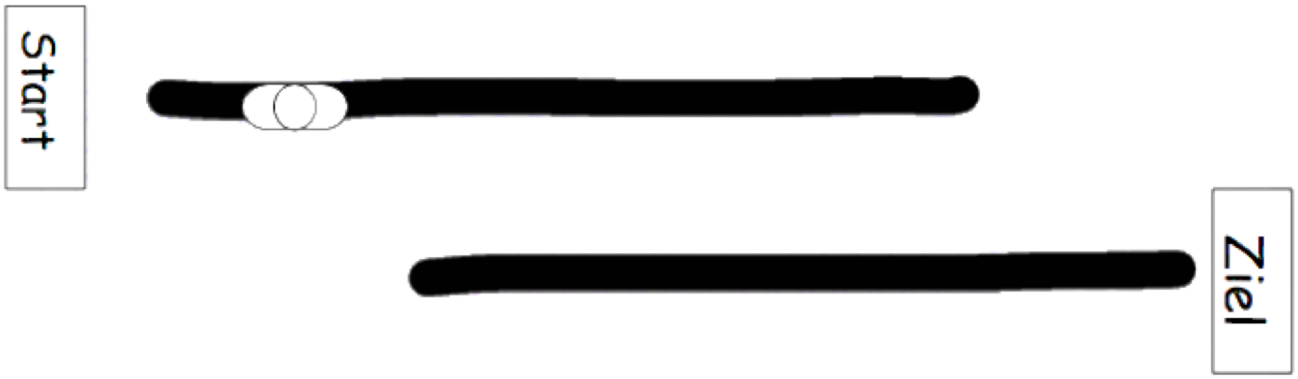
6 Lösung:

Farbcode: links abbiegen



ozobot

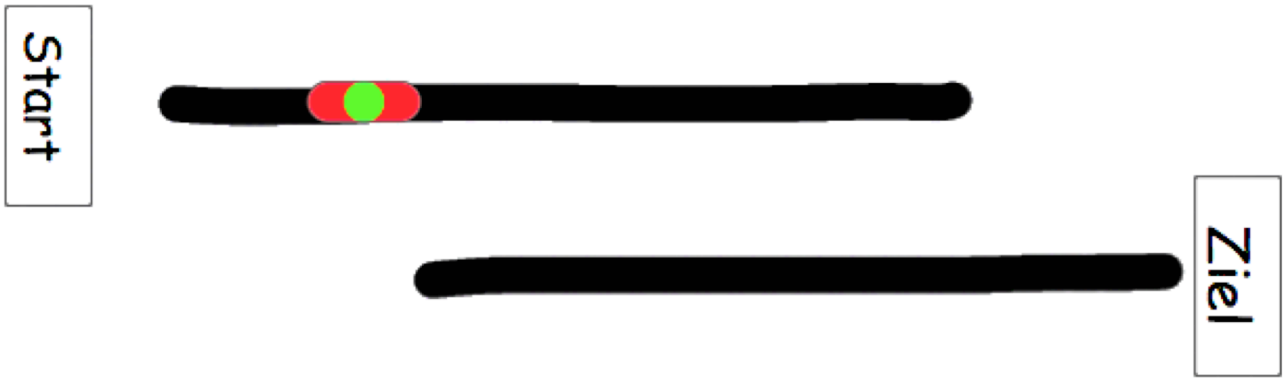
7 Wie kannst du das Ziel erreichen?



ozobot

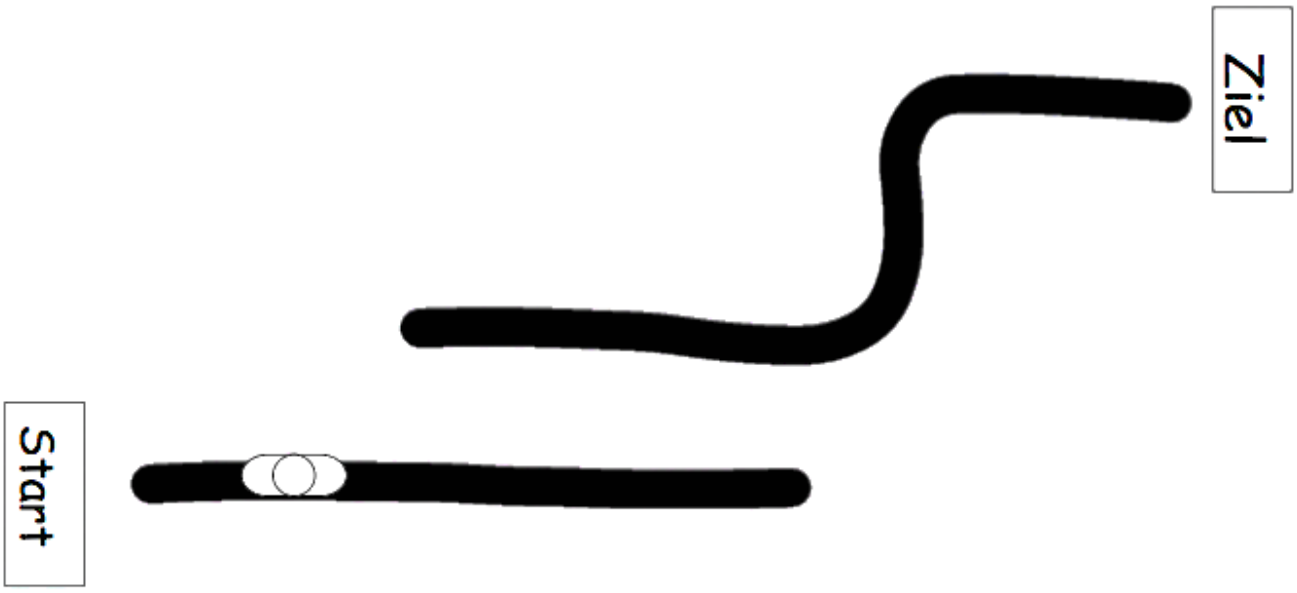
7 Lösung:

Farbcode: nach rechts springen



ozobot

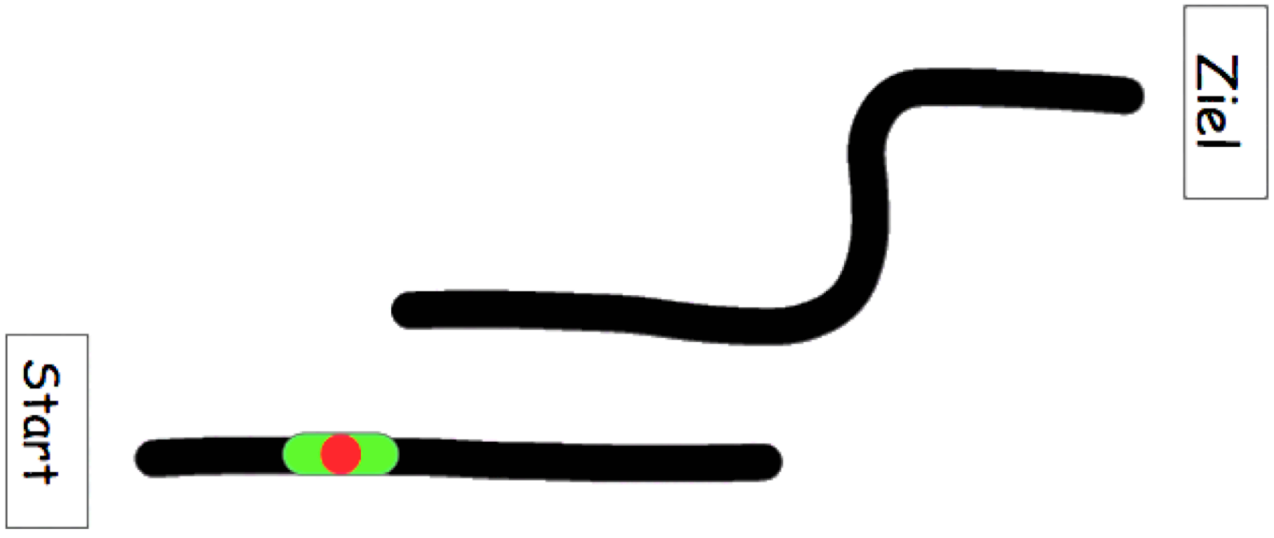
8 Wie kommst du zum Ziel?



ozobot

8 Lösung:

Farbcode: nach links springen



ozobot

9 Wie kommst du zum Ziel?

ozobot

9 Lösung:

Farbcode: geradeaus springen

ozobot