

Karte Ozobot #4

Bowling-Challenge

Lösung:

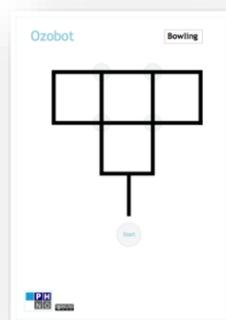


eis.ph-noe.ac.at/ozobot4

Aufgabe:

Verwende dazu die Bowling-Vorlage und Spielfiguren oder kleine Kegel.

Schafft es der Ozobot, alle Kegel umzuwerfen, bevor er wieder zum Start zurückkehrt?



Zusatzaufgabe: Verwende die Vorlage mit den Codes. Dort kannst du den Ozobot steuern, indem du die entsprechenden Farbcodes z.B. fürs Abbiegen oder für das gewünschte Tempo einzeichnest.

Die Code-Felder, die du nicht verwenden willst, übermale mit einem schwarzen Stift.

