

Karte Ozobot #5

Die Würfel sind gefallen

Lösung:



eis.ph-noe.ac.at/ozobot5

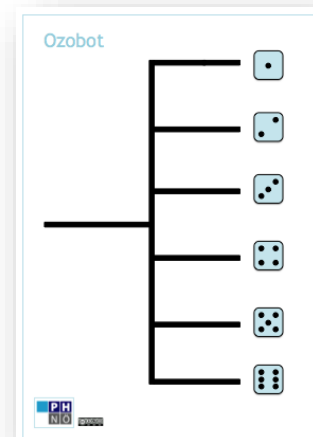
Aufgabe:

Du kannst mit dem Ozobot auch würfeln. Verwende dazu den Würfelspielplan.

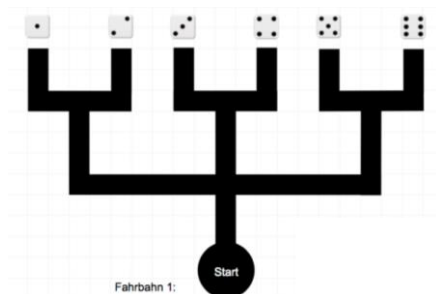
Würfle 10mal hintereinander und notiere jeweils die gewürfelte Zahl.

Welche Zahl wurde am häufigsten gewürfelt?

Liegt es möglicherweise an der Länge der Strecke?



Zeichne auf einem karierten Papier einen eigenen Würfelpfad. Der könnte z.B. so aussehen:



Bildquelle: ilearn.ch