

Lösung:

Karte LEGO Mindstorms Education EV3 #9
Rette Bernie, den Honigbären!



eis.ph-noe.ac.at/lego9

Aufgabe:

Verwende für die folgenden Aufgaben das Standardfahrzeug der Karte #1.

1. Klebe einen Zick-Zack-Parcours auf, der links mit rotem und rechts mit blauem Isolierband begrenzt ist. Die Ziellinie markiere mit gelbem Isolierband. Hinter der Ziellinie platziere Bernie, den Honigbären (beliebiges Stofftier).
Programmiere den Roboter so, dass er möglichst schnell durch den Parcours kommt. An der Ziellinie soll er anhalten und eine Fanfare abspielen. Danach suche Bernie, fahre auf ihn zu und schubse ihn um. Im Idealfall bleibt dein Roboter sogar rund 5 cm vor Bernie stehen.



Zusatzaufgabe:

1. Optimierte den Roboter, damit er den Parcours in möglichst kurzer Zeit vollendet.