

Lösung:

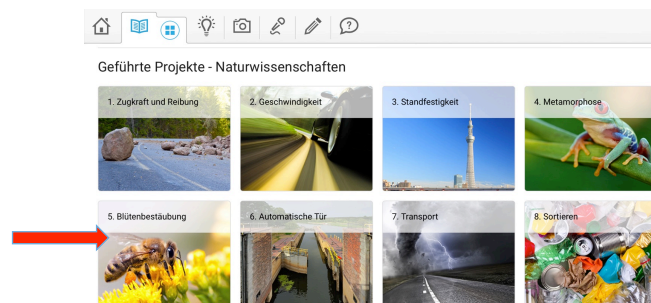
Karte Lego WeDo 2.0 #3
Blütenbestäubung



eis.ph-noe.ac.at/wedo3

Aufgabe:

1. Öffne die Lego WeDo 2.0 App. Erstelle unter „Meine Projekte“ ein neues Projekt. Die Anleitung findest du in der Modellbibliothek der Lego WeDo 2.0 – App unter „5. Blütenbestäubung“.



2. Baue nach Anleitung die Biene und die Blume!



3. Programmiere die Biene, damit sie über die Blüte fliegen kann.
4. Versuche die Biene auch so zu programmieren, dass sie genau über der Blüte anhält.

Zusatzaufgaben:

- Füge Töne hinzu, damit die Biene summt oder lass das Licht auf dem Smarthub in verschiedenen Farben blinken!
- Präsentiere den anderen dein Projekt oder filme es!