

Lösung:

Karte Ozobot #16
Rollercoaster



eis.ph-noe.ac.at/ozobot16

Aufgabe:

Bei dieser Aufgabe geht es darum, den Ozobot auf einer schrägen Ebene fahren zu lassen. Probiere zuerst aus, welche Steigung der Ozobot schafft.

Nimm ein A3-Blatt als Unterlage und baue dem Ozobot eine Achterbahn. Für das Untergerüst kannst du das Papier in Falten (Stabilität) legen oder Steher aus Karton bauen. Je stabiler das Untergerüst ist, desto besser fährt der Ozobot.



Du kannst den Ozobot auch durch einen Tunnel fahren lassen und deine Achterbahn beliebig erweitern.

Variante:

Verwende Farbcodes (ev. Klebepunkte), damit dein Ozobot schneller/langsamer den Anstieg oder die Abfahrt schafft.

Zusatzaufgabe:

Wenn du deinen Ozobot verkleidest (z.B. mit Tiergesicht und Pfeifenreiniger), kannst du verschiedene Rollercoaster daraus machen, z.B. einen Animal-Rollercoaster. Vielleicht hast du ja noch andere Ideen!