

*eis.ph-noe.ac.at*

Karte MIT App Inventor #2  
**Ein Rechentrainer**

Lösung:

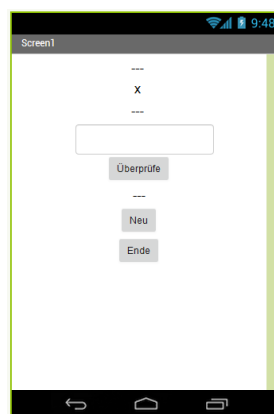


[eis.ph-noe.ac.at/ai2](http://eis.ph-noe.ac.at/ai2)

**Aufgabe:**

Programmiere einen einfachen Rechentrainer! Er soll eine Multiplikationsaufgabe anzeigen und anschließend überprüfen, ob die Eingabe stimmt.

Hilfestellung: Gestalte die Oberfläche im Designer folgendermaßen: zwei Beschriftungsfelder für die Faktoren, dazwischen ein Beschriftungsfeld für das Malzeichen. Ergänze dann eine Textbox für die Eingabe und ein Beschriftungsfeld für die Rückmeldung (richtig/falsch). Außerdem benötigst du drei Schaltflächen (Überprüfe, Neu, Ende).



Erweiterungen:

- Ergänze einen Rundenzähler und Punktezähler.
- Gestalte die Benutzeroberfläche ansehnlicher.