

eis.ph-noe.ac.at

Karte MIT App Inventor #3
Fange den Maulwurf!

Lösung:



eis.ph-noe.ac.at/ai3

Aufgabe:

Programmiere ein Spiel: ein Maulwurf taucht immer an einer anderen Stelle kurz auf.
Der Spieler muss versuchen, den Maulwurf zu erwischen!

Kleine Hilfestellung, so könnte die Benutzeroberfläche aussehen:



Erweiterungen:

- Ergänze einen Punktezähler.
- Gestalte die Benutzeroberfläche ansehnlicher
- Ergänze eigene Ideen!