

Karte Beetleblocks #4  
**Schmuckstück**

Lösung:



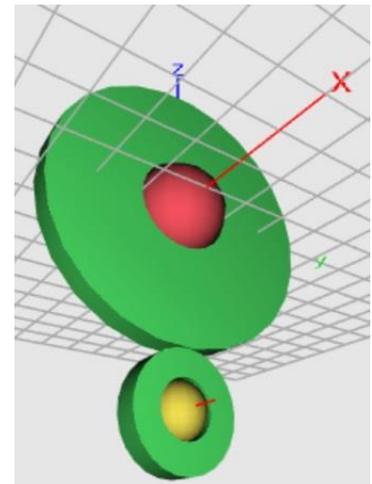
[eis.ph-noe.ac.at/bb4/](http://eis.ph-noe.ac.at/bb4/)

**Aufgabe:**

Verwende die Objekte „sphere“ und „tube“ aus der Kategorie „Shapes“, um das abgebildete Objekt zu erzeugen. Dabei bestehen die grünen Ringe aus Rohrabschnitten (tube). Die richtige Positionierung des kleineren Teils wird mit dem Befehl

```
go to x: 0 y: 0 z: -4
```

erreicht. Die Farbauswahl findet man in der Kategorie „Colors“.



Zusatzaufgabe: Versuche, das Objekt durch Rotation um die z-Achse zu verändern. Dabei ist darauf zu achten, dass nach jeder Rotation der Ausgangspunkt wieder der Ursprung des

Koordinatensystems ist, also

```
go to x: 0 y: 0 z: 0
```

Experimentiere mit weiteren Möglichkeiten, indem du beispielweise weitere „Anhängsel“ anfügst.

