


Karte Beetleblocks #5  
**Noppenball**

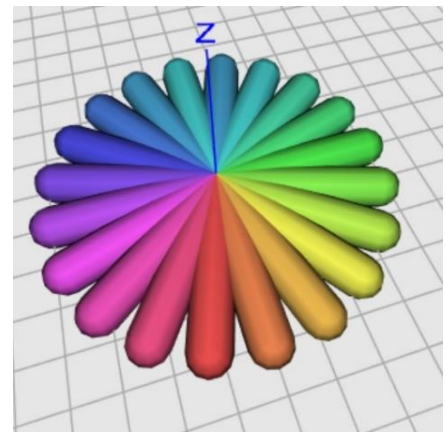
Lösung:



[eis.ph-noe.ac.at/bb5/](http://eis.ph-noe.ac.at/bb5/)

**Aufgabe:**

Verwende den Befehl  aus der Kategorie „Shapes“, um das abgebildete Objekt zu erzeugen. Dabei bewegt sich der Käfer jeweils um 4 Einheiten in eine Richtung und hinterlässt eine färbige Spur. Dann bewegt er sich wieder an den Ausgangspunkt, es erfolgt eine Drehung um die z-Achse, und das wiederholt sich 20 mal. Die Farbauswahl findet man in der Kategorie „Colors“.



Fortsetzung: Versuche, das Objekt durch 10-malige Rotation um die x-Achse in einen Noppenball zu verwandeln.

Experimentiere mit weiteren Möglichkeiten, indem du beispielweise an jede Noppe einen Würfel anhängst.

