

Karte Beetleblocks #6

Spirale

Lösung:

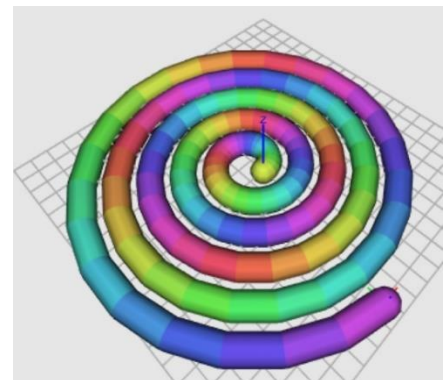


eis.ph-noe.ac.at/bb6

Aufgabe:

Es soll eine färbige Spirale erzeugt werden. Um den Durchmesser der Beetle-Spur ändern zu können, wird vor dem Befehl `start extruding curves` der Befehl `set extrusion Dia. to 1.5` verwendet.

Um die Länge der Teilstücke in der repeat-Schleife ändern zu können, muss in der Kategorie „Variables“ mit dem Befehl `Make a variable` eine Variable „laenge“ erzeugt und dieser z.B. mit `set laenge to 0.2` ein Startwert zugewiesen werden, welcher in der repeat-Schleife mit `change laenge by 0.02` erhöht wird. Die Bewegung erfolgt mit dem Befehl `move laenge`, die Rotation mit `rotate z by 15`.



Zusatzaufgabe: Versuche, durch zusätzliche Rotation um die y-Achse folgendes Objekt zu erzeugen. Experimentiere mit weiteren Größen.

