

Karte Beetleblocks #8
Vase kurvig

Lösung:



eis.ph-noe.ac.at/bb8/

Aufgabe:

Es soll eine kurvige Vase erzeugt werden. Dabei bestehen sowohl der Boden als auch die Seitenflächen aus Spiralen, wobei bei den Wänden die z-Koordinate immer mit dem Befehl

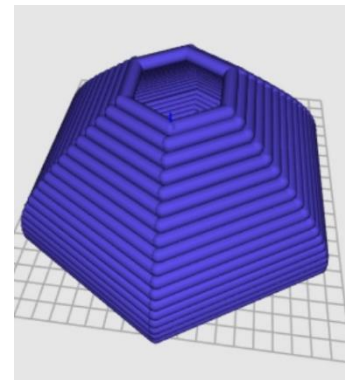
```
change absolute z by 0.08
```

erhöht wird. Es werden zwei Variable

eingeführt und anfangs auf 0 gesetzt `set weite to 0` `set Grad to 0`. Die

kurvige Form erhält man, indem man beim Befehl `sqrt of 10` die Sinusfunktion auswählt und entsprechend verschachtelt

einsetzt `change weite by -0.1 x sin of Grad`.



Zusatzaufgabe: Versuche, durch Wahl der Cosinusfunktion folgende Vase zu erzeugen. Als Abbruchbedingung für die Seiten kann hier beispielsweise `repeat until z position > 30` genommen werden. Wenn du auch die Farben variieren möchtest, kannst du das mit folgender Bedingung machen:

```

if Grad mod 4 = 1
  set hue to yellow
else
  set hue to blue

```

