

Karte Beetleblocks #9
Zufällig einmalig

Lösung:




eis.ph-noe.ac.at/bb9/


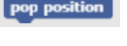
Aufgabe:

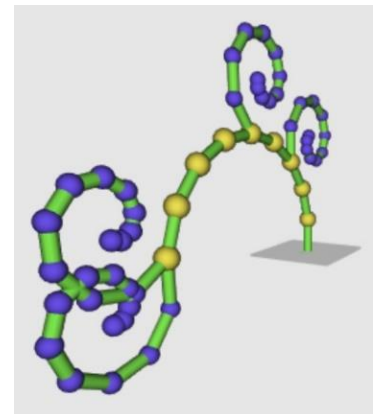
Mit Hilfe einer Zufallsvariablen „zufall“ und einer Bedingung (if ... else) soll eine ähnliche Figur wie hier abgebildet erzeugt werden. Bei jedem Durchlauf wird eine andere Figur erzeugt. Nach Erzeugung der Variablen „zufall“ wird ihr in einer

repeat-Schleife ein Wert zugeordnet: 

Wenn die Zufallszahl 1 ist, soll der Nebenstrang eingeschlagen werden ,

andernfalls der Hauptstrang. Mit 

wird die Abweichungsstelle markiert, mit  und  ohne Spur an diese zurückgesprungen.



Zusatzaufgabe: Experimentiere mit der Veränderung von Größen und mit dem Einbinden in eine weitere repeat-Schleife, um eine ähnliche Figur wie hier zu erzeugen. Bedenke aber, dass jede Figur einmalig ist.

