

Karte Scratch #16

Dreiecke

Lösung:



eis.ph-noe.ac.at/scratch16

Aufgabe:

Schreibe ein Programm zur Dreieckskonstruktion. Es soll ausgewählt werden können, ob ein gleichseitiges Dreieck, ein rechtwinkliges Dreieck, ein gleichschenkliges Dreieck oder ein rechtwinkliges und gleichschenkliges Dreieck gezeichnet wird. Dabei sollen die Dreiecke zufällig sein, also alle Werte, bei denen es möglich ist, aus Zufallszahlen gezogen werden.

Zusatzaufgabe 1:

Stelle sicher, dass die rechtwinkligen Dreiecke nicht gleichschenklige werden können und die gleichschenkligen Dreiecke nicht rechtwinklig oder gleichseitig werden können.

Zusatzaufgabe 2:

Entwickle das Projekt mit eigenen Ideen selbstständig weiter. Bitte mache zuvor eine Kopie des Projekts, damit auch das Originalprojekt vorhanden bleibt.

Entwickle zum Beispiel ein Spiel oder Quiz. Es könnte ein Dreieck auftauchen und es muss gelöst werden um welches Dreieck es sich handelt.

Oder: mehrere Dreiecke tauchen auf und eines passt nicht dazu.

Oder: Seitenlängen und Farben der Dreiecke können ausgewählt werden.

Und so weiter.