

Karte Scratch #20

Mein Labyrinth

Lösung:



eis.ph-noe.ac.at/scratch20

Aufgabe:

1. Zeichne dein personalisiertes Labyrinth.
Das Labyrinth hat einen Start und ein Ziel.
Dies könnte in etwa so aussehen.
(Start: oben links, Ziel: unten rechts)
2. Zeichne dazu deine eigene Figur. Ihre Größe sollte so angepasst werden, dass die Figur durch die Gänge des Labyrinths passt.
3. Wenn die Figur die schwarze Linie berührt, dann macht sie ein beliebiges Geräusch und sie fängt wieder vom Start an.
4. Die Figur bewegt man mit den Pfeiltasten.
5. Erstelle eine Variable als Punktezähler. Beim Sammeln bekommt man entsprechende Punkte, ein Klang ertönt und der Punktegegenstand verschwindet.
6. Beim Ziel ertönt ein Klang und alles wird gestoppt.



Erweiterungen:

- Erstelle eine weitere Variable, welche die Zeit misst. Die Zeit stoppt, wenn das Ziel erreicht wird.